

TAB. 1 – Les instructions de la machine M

<i>opcode</i>	<i>opérande</i>	<i>explication</i>
EMPC	valeur	<i>EMPIler Constante</i> . Empile la valeur indiquée.
EMPL	adresse	<i>EMPIler la valeur d'une variable Locale</i> . Empile la valeur de la variable déterminée par le déplacement relatif à BEL donné par adresse (entier relatif).
DEPL	adresse	<i>DEPIler dans une variable Locale</i> . Dépile la valeur qui est au sommet et la range dans la variable déterminée par le déplacement relatif à BEL donné par adresse (entier relatif).
EMPG	adresse	<i>EMPIler la valeur d'une variable Globale</i> . Empile la valeur de la variable déterminée par le déplacement (relatif à BEG) donné par adresse.
DEPG	adresse	<i>DEPIler dans une variable Globale</i> . Dépile la valeur qui est au sommet et la range dans la variable déterminée par le déplacement (relatif à BEG) donné par adresse.
EMPT	adresse	<i>EMPIler la valeur d'un élément de Tableau</i> . Dépile la valeur qui est au sommet de la pile, soit i cette valeur. Empile la valeur de la cellule qui se trouve i cases au-delà de la variable déterminée par le déplacement (relatif à BEG) indiqué par adresse.
DEPT	adresse	<i>DEPIler dans un élément de Tableau</i> . Dépile une valeur v , puis une valeur i . Ensuite range v dans la cellule qui se trouve i cases au-delà de la variable déterminée par le déplacement (relatif à BEG) indiqué par adresse.
ADD		<i>ADDition</i> . Dépile deux valeurs et empile le résultat de leur addition.
SOUS		<i>SOUStraction</i> . Dépile deux valeurs et empile le résultat de leur soustraction.
MUL		<i>MULtiplication</i> . Dépile deux valeurs et empile le résultat de leur multiplication.
DIV		<i>DIVision</i> . Dépile deux valeurs et empile le quotient de leur division euclidienne.
MOD		<i>MODulo</i> . Dépile deux valeurs et empile le reste de leur division euclidienne.
EGAL		Dépile deux valeurs et empile 1 si elles sont égales, 0 sinon.
INF		<i>INFérieur</i> . Dépile deux valeurs et empile 1 si la première est inférieure à la seconde, 0 sinon.
INFEG		<i>INFérieur ou EGal</i> . Dépile deux valeurs et empile 1 si la première est inférieure ou égale à la seconde, 0 sinon.
NON		Dépile une valeur et empile 1 si elle est nulle, 0 sinon.
LIRE		Obtient de l'utilisateur un nombre et l'empile
ECRIV		<i>ECRIre Valeur</i> . Extrait la valeur qui est au sommet de la pile et l'affiche
SAUT	adresse	<i>Saut inconditionnel</i> . L'exécution continue par l'instruction ayant l'adresse indiquée.
SIVRAI	adresse	<i>Saut conditionnel</i> . Dépile une valeur et si elle est non nulle, l'exécution continue par l'instruction ayant l'adresse indiquée. Si la valeur dépilée est nulle, l'exécution continue normalement.
SIFAUX	adresse	Comme ci-dessus, en permutant nul et non nul.
APPEL	adresse	<i>Appel de sous-programme</i> . Empile l'adresse de l'instruction suivante, puis fait la même chose que SAUT.
RETOUR		<i>Retour de sous-programme</i> . Dépile une valeur et continue l'exécution par l'instruction dont c'est l'adresse.
ENTREE		<i>Entrée dans un sous-programme</i> . Empile la valeur courante de BEL, puis copie la valeur de SP dans BEL.
SORTIE		<i>Sortie d'un sous-programme</i> . Copie la valeur de BEL dans SP, puis dépile une valeur et la range dans BEL.
PILE	nbreMots	<i>Allocation et restitution d'espace dans la pile</i> . Ajoute nbreMots, qui est un entier positif ou négatif, à SP
STOP		La machine s'arrête.